

Au sein d'une entreprise jeune et dynamique, qui conçoit et réalise notamment des objets connectés, des décors et des mécanismes de jeu pour des événementiels ludiques (escape rooms par exemple), vous êtes en charge de la réalisation de la partie électronique des objets.

Intégré.e à l'équipe Electronique du Labsterium, vous réalisez avant tout des opérations manuelles en assurant la soudure des platines et l'intégration dans les objets fournis par l'équipe Construction, à partir de plans et d'instructions. Dans certaines conditions, vous pouvez également être amené.e à réfléchir à la conception des platines et mécanismes réalisés par le Labsterium.

## Tâches et activités :

- Soude des platines électroniques ;
- Câble, et intègre l'électronique dans les objets réalisés, à partir d'un schéma de câblage ;
- Développe le code de pilotage sur Arduino (environnement IDE) ;
- Conçoit l'électronique d'un objet à partir de platines existantes ou non ;
- Réalise des schémas électroniques et les PCB associées (production externe) ;
- Dans certaines circonstances, installe les objets et mécanismes chez le client.

## Compétences et qualités requises

- Rigueur, minutie ;
- Travail en équipe ;
- Autonomie ;
- Adaptabilité / flexibilité.

## + Appréciables :

- Connaissance des outils élémentaire de construction (perceuse, visseuse, pistolet à colle...) ;
- Habilitation électrique, connaissances des contraintes de câblage courant fort, courant faible, réseau ;
- Connaissances en process de production ;
- Connaissances en physique.

Le poste se situe à Arcueil, en région parisienne.

Contact : [sebastien@labsterium.com](mailto:sebastien@labsterium.com)

Poste à pourvoir immédiatement