



Festival Faire Hacker, édition 2018

Les Artisanales de Chartres, Région Centre Val-de-Loir

Dossier de présentation

SPONSORS

Contacts :

Adrien SOISSONS, Coordinateur

Courriel : info@fairehacker.org

Site Internet : www.fairehacker.org



Vous avez dit Pirate ?

Le **Festival Faire Hacker** est un événement indépendant, créé par le HackerSpace **BetaMachine** en 2016. L'objectif de cette création est de fournir un modèle nouveau de festival qui soit construit, animé et pensé par et pour des citoyens, sans surcoût d'achat de licence. Et pour cette raison, la charte du Festival Faire Hacker est déposée sous licence "Creative Commons CC-BY-SA" afin que tout le monde puisse se l'approprier et la déployer chez soi, dans son village, sa ville ou sa région, avec un groupe d'amis ou une société de production.

Le Festival Faire Hacker a pour première vocation de **diffuser et partager des savoirs et des connaissances** au plus grand nombre. Les thématiques présentées au public sont très variées, qu'il s'agisse de sciences et techniques, d'artisanat, d'art, de co-création, d'écologie ou encore de modèle de société (économique et social). De plus, **la charte du festival se veut éco-responsable** et s'appuie sur une démarche de recyclage (ou slow-tech) avant, pendant et après l'événement.

Bien que le terme "Hacker" fasse partie du nom de ce festival, il n'y a rien d'illégal qui y soit présenté. Littéralement, "Hacker" signifie (en anglais) bidouiller, détourner, déconstruire pour reconstruire. En cela, **les publics d'exposants et de visiteurs y sont très largement représentés**, qu'ils soient artisans, ingénieurs, artistes, geeks, inventeurs, étudiants, entreprises ou associations. Tous oeuvrent pour l'accès à la culture, aux savoirs et à la connaissance dans une ambiance conviviale et décontractée.

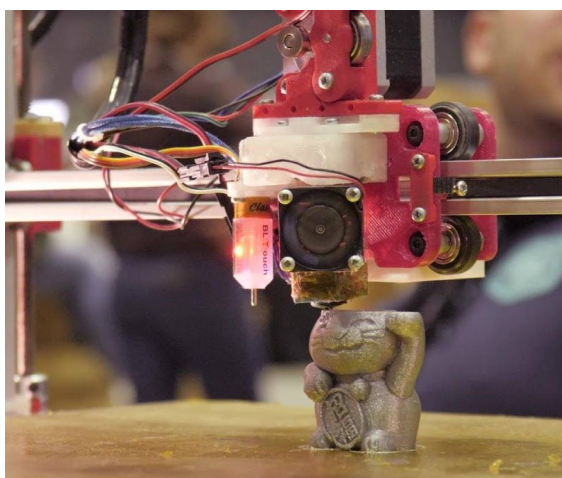
Et parce qu'un festival est un moment festif et qui doit rester inoubliable, nous comptons sur les équipes de bénévoles et les exposants pour **proposer une expérience unique aux visiteurs**. Pour cela, des ateliers, des démonstrations immersives et des spectacles sont proposés tout au long du festival devant les yeux émerveillés, et parfois ébahis, des grands et des petits.

L'équipe du Festival Faire Hacker, Chartres, 2018

Festival Faire Hacker, Chartres, édition 2018

Le Festival Faire Hacker se déroule sur trois jours du 12 octobre au 14 octobre 2018, lors des Artisanales de Chartres. Cet événement se veut ouvert à tous, gratuit et représentatif des acteurs de la région en matière de culture, d'éducation, d'industrie, de création, d'initiatives citoyennes et de politiques publiques.

Motivation



Le “**Mouvement Maker**” (lire “L’Âge du Faire” de Michel Lallement, 2015, Editions du Seuil) est en plein essor. La communauté constituée par les hackerspaces et autres tiers-lieux sur la région et au niveau national ne cesse de croître. Plus qu’une simple révolution, chacun des membres - qui fait naturellement partie de ce mouvement - participe à un changement en profondeur de notre vision de la société. Travail, innovation, politique, ces “hackers” définissent un nouveau modèle qui a déjà prouvé son efficacité pour répondre aux problématiques complexes de notre temps.

Organiser un événement tel que le Festival Faire Hacker est devenu incontournable tant **la demande de partage et de rencontre entre passionnés, professionnels et usagers est forte**. Le Festival Faire Hacker est aujourd’hui le plus important événement citoyen et “maker” de la région Centre Val-de-Loir. Ce qui ne devait être à la base qu’une animation ponctuelle pour Les Artisanales est devenu en trois ans **un rendez-vous important et attendu** par un nombre croissant de participants, visiteurs et exposants.

A l’instar d’autres festivals tel que “Pas Sage en Seine” en Ile-de-France, le “THSF” à Toulouse ou le “Stunfest” à Rennes, nous avons entrepris une aventure sans nul pareil qui a fait ses preuves. Nous avons maintenant besoin de pérenniser cette initiative avec la participation de tous et avec pour seul objectif : apprendre, expérimenter et partager le plus largement.



Contenu de la production

Le Festival Faire Hacker s'organise en **quatre villages thématiques** répartis sur environ 1 200 m² d'espaces intérieurs et extérieurs : **“Sciences et Techniques”**, **“Artisanat”**, **“Art et Culture”** et **“Société et Éducation”**. Des déambulations, animations et oeuvres monumentales interactives sont également proposées aux visiteurs.

Chaque village permet aux exposants de disposer d'un stand et de **(dé)montrer leur savoir-faire**, leurs **compétences** et leurs **expertises**, y compris en co-création avec d'autres exposants. L'interaction avec les visiteurs est par ailleurs fortement encouragée par la mise en place du **“centre du village”** qui consiste en un espace d'ateliers de courte ou moyenne durée. Ces derniers offrent la possibilité aux visiteurs d'**aller à la rencontre des exposants** et de partager avec eux leur métier, passion ou connaissances.



Les **orateurs et conférenciers** disposent également d'un espace de conférences ouvert sur toute la durée du festival. Deux formats sont proposés : les “Lightning Talks” (10-15 min) et les “Talks” (30-45 min). Ceux-ci sont destinés à la fois aux projets en création, aux débats courts, aux idées folles et aux sujets plus matures, aux présentations techniques ou scientifiques et aux discussions de groupe.

Le Festival Faire Hacker fait également la part belle aux artistes et créateurs : musiciens, performeurs, plasticiens et jongleurs sont de la partie. Soit une excellente raison de mêler sciences, techniques et art, signe que la culture peut se manifester partout et sous bien des formes différentes.





Implantation géographique

La **Chambre des Métiers et de l'Artisanat d'Eure-et-Loir**, partenaire et mécène de BetaMachine et du Festival Faire Hacker, organise pour la **25^{ème} année consécutive**, le salon national de l'artisanat "Les Artisanales" à Chartres (Eure-et-Loir). Sur plus de **16 000 m² d'exposition**, 500 exposants et 150 métiers sont représentés. Les exposants affluent de toute la France pour venir exposer leurs métiers et leurs savoirs-faire.



Pour l'occasion, le **Festival Faire Hacker** prend place au sein de cette **manifestation nationale** sur une surface de plus **1 200 m² d'exposition**. L'espace est divisé en deux parties : une extérieure pour les déambulations, animations et performances, et une intérieure pour les stands, les oeuvres interactives et les ateliers participatifs.

Le Festival Faire Hacker en quelques chiffres...

Budget

La présence du Festival lors des Artisanales de Chartres est en majeure partie rendue possible grâce à **notre plus important soutien et mécène qu'est la Chambre des Métiers et de l'Artisanat d'Eure-et-Loir** qui nous donne accès aux infrastructures. Du reste, l'association BetaMachine compte sur ses sponsors et son financement propre pour gérer l'organisation de l'événement.

Statistiques :

	2016	2017	2018 (prévision)
Budget	50 000 €	54 000 €	62 000 €

Exposants

Le Festival Faire Hacker regroupe des **exposants de tous horizons** : du passionné dans son garage aux entreprises et start-ups innovantes, en passant par les artistes, créatifs, inventeurs, étudiants ou chercheur. Le festival est pour chacun d'eux à la fois une vitrine de leur art - au sens large - et un moyen d'avoir un retour de potentiels clients, spectateurs ou utilisateurs.

Statistiques :

	2016	2017	2018 (prévision)
Nombre d'exposants	32	40	50
Répartition	Tech. : 60%, Artisanat : 30%, Art & Culture : 10%	Tech. : 50%, Artisanat : 25%, Art & Culture : 15%	Tech. : 40%, Artisanat : 20%, Art & Culture : 20%, Société & Educ. : 20%

Visiteurs

Les visiteurs du Festival Faire Hacker sont **chaque année plus nombreux** et cela **grâce à l'afflux de personnes offert par Les Artisanales**. Ils sont majoritairement constitués de familles et de jeunes (étudiants, jeunes diplômés ingénieurs ou techniciens, chefs d'entreprises...).

Statistiques :

	2016	2017	2018 (prévision)
Les Artisanales	85 000	89 000	90 000
Festival Faire Hacker	8 000	10 000	15 000

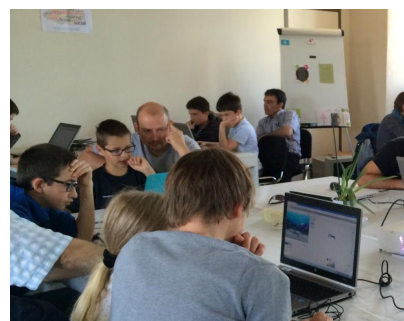
BetaMachine, un organisateur engagé



BetaMachine est une association loi 1901 créée en décembre 2014 qui comptait 7 membres à sa création et en compte plus de 180 aujourd'hui. Parmi ses principes fondateurs : **le partage des savoirs et connaissances** dans des domaines aussi divers que les sciences et techniques, l'artisanat, l'art et la culture. **Au sein des 600 m² que composent ses ateliers** techniques et créatifs mis à la disposition de ses membres, l'association met en place des **actions de vulgarisation, de découverte et de partages des communs**. Son budget de fonctionnement avoisine les 40 000 € annuel et 13 personnes siègent au sein de son Conseil d'Administration.

Sous le crédo "**Apprendre, expérimenter, partager !**", BetaMachine est reconnue sur le territoire, par les citoyens comme les collectivités, comme un acteur important en faveur de la réduction de la fracture sociale et technologique des populations. L'association est aussi un tremplin pour certains publics qui ont besoin d'avoir accès à des matériels professionnels dans le cadre de leurs études, formation ou reconversion professionnelle.

Pour soutenir ses actions de vulgarisation, d'apprentissage et d'expérimentation dans ses domaines de prédilection, **BetaMachine peut compter sur le soutien de ses partenaires** tels que la Chambre des Métiers et de l'Artisanat d'Eure-et-Loir (CMA 28), l'IUT de Chartres, le Conseil Départemental d'Eure-et-Loir (CD 28), le Centre National d'Etudes Spatiales (CNES) via le projet Fédération porté par l'association Open Space Makers et Chartres Métropole.



Les **actions menées par BetaMachine et ses membres** à l'intérieur et à l'extérieur de ses murs sont aussi variées que l'est le tissu local. Au cours des trois dernières années, **plus de 1000 personnes ont été initiées au code** et parmi elle, une majorité d'**enfants entre 7 et 12 ans**. Ces ateliers d'initiations sont également proposés pour l'électronique, l'impression 3D et la robotique. Pour cela, **l'association tisse des partenariats avec d'autres acteurs** tels que la "La Frabrik" pour l'organisation de "La Rue aux Enfants", les collèges, lycées et bibliothèques de la région.

L'enseignement supérieur n'est pas en reste car **BetaMachine encadre également des projets tutorés de certains étudiants de l'IUT de Chartres** et au même titre participe à la "Solar Cup" organisée par le Lycée Jehan de Beauce. La **formation aux nouveaux usages des sciences et techniques des enseignants** est tout aussi importante, c'est pourquoi l'association intervient régulièrement au sein du réseau CANOPE pour la Région Centre Val-de-Loir.

Etant dans une démarche citoyenne et vertueuse, **BetaMachine organise régulièrement des conférences ou pitches** afin de permettre aux personnes intéressées d'apprendre et de partager avec d'autres sur des sujets en lien avec l'objet de son activité.

Ils nous ont fait confiance !

EXPOSANTS



SPONSORS



Rejoignez l'aventure du Festival Faire Hacker !

A votre tour de jouer, Devenez sponsor de l'événement !

(don déductible à 60% après délivrance d'un reçu fiscal)

SPONSOR



BRONZE

500 € - Bronze

Vos avantages :

- ★ Votre logo sur le **"Mur des Sponsors"** pendant la durée du festival
- ★ Mention de **votre soutien sur le site Internet** www.fairehacker.org

SPONSOR



ARGENT

1 000 € - Argent

Vos avantages :

- ★ Les avantages "Bronze"
- ★ Le logo et la mention de **votre marque sur les supports de communication** (flyers, affiches, gobelets...)
- ★ Le logo et la mention de **votre marque dans les articles de presse**

SPONSOR



OR

2 000 € - Or

Vos avantages :

- ★ Les avantages "Argent"
- ★ **Un stand offert** pendant la durée du festival
- ★ Une **entrée V.I.P. pour l'inauguration** en présence des délégations officielles

SPONSOR



PLATINE

2 500 € - Platine

Vos avantages :

- ★ Les avantages "Or"
- ★ Le logo et la mention de **votre marque dans l'after movie du festival**
- ★ **Interview** dans l'after movie du festival
(l'after-movie est diffusé sur toutes les plateformes de réseaux sociaux et les médias web du territoire)

Vous aimez le projet ?

**Parlez-en à vos proches et
permettez leur de soutenir le projet !**

Campagne de financement participatif sur



<https://www.kisskissbankbank.com/fr/projects/festival-faire-hacker>